**Sreda, 25. 3. 2020**

MATEMATIKA

Geometrijsko telo je nekaj, kar lahko primeš v roke in občutiš. Poznamo več takih teles: kvader, kocka, krogla, valj, stožec. Telesa se med seboj razlikujejo po obliki. Nekatera imajo več mejnih ploskev, več robov in nekatera imajo več oglišč.

Njihovo obliko določa število MEJNIH PLOSKEV (to so tiste ploskve, ki bi jih lahko odtisnil in bi v odtisu nastal nek lik), število ROBOV (v robu ste stikata dve mejni ploskvi in če ga odtisneš, dobiš črto) in število OGLIŠČ (v oglišču se stikajo 3 ploskve in so najbolj špičast del geometrijskega telesa, če ga odtisneš, dobiš pikico - točko).

V DZ na strani 99 si oglej, kaj je **mejna** **ploskev**, **rob** in **oglišče**.

Doma poišči po en predmet v obliki kocke, kvadra, valja, krogle in s pomočjo opazovanja reši nalogo 1 na strani 99 in na strani 100 nalogi 2, 3 .

 SLOVENŠČINA

**Reši naloge v DZ na strani 57.**

Preberi strip v DZ za matematiko na strani 101.

LIKOVNA UMETNOST

**Nariši svoj delovni dan v obliki stripa.**

Če želiš in ti je bolj zabavno, pa nariši strip na temo, ki ti je bolj zanimiva

(prim.: Virusi napadajo…, Skrbim za zdravje,… ).

**DODATNE NALOGE -** TEKMOVANJE KENGURU

 <https://www.dmfa.si/Tekmovanja/Kenguru/SpletnoTekmovanje.aspx>