**Teden: 16. 3. – 20. 3. 2020**

**Ponedeljek, 16. 3. 2020**

**SLOVENŠČINA**

* **P. Suhodolčan: Ti kanta požrešna**
* V berilu na strani 58 preberi najprej v levem stolpcu nekaj povedi o pisatelju Primožu Suhodolčanu.

Mogoče poznaš še kakšno njegovo delo? Napiši jih.

Za ponovitev o značilonosti pravljic, ki si jih spoznal do sedaj, si pomagaj z vprašanji v okvirčku z naslovom: Dejavnosti pred branjem.

* Nato preberi berilo. Ne pozabi najprej prebrati kratek povzetek pred branjem.
* Ob drugem branju podčrtaj neznane besede in jih razloži s pomočjo sskj-aali pa ti pomagajo pri razlagi starši. Nato vzvezek za književnost zapiši avtorja berila in naslov. Berilo ilustriraj in kratko zapiši, zakaj ti je berilo všeč?

**NARAVOSLOVJE IN TEHNIKA**

* **Gibanje živali in ljudi**

V učbeniku na strani 47 in 48 preberi, kako se premikamo ljudje in kako se premikajo nekatere živali.

Nato v zvezek napiši naslov:

GIBANJE ŽIVALI IN LJUDI (datum) in preriši tabelo ter jo dopolni.

Nato prepiši še kratek povzetek.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ŽIVALI, LJUDJE | GIBANJE | S ČIM? | KAKO? |
| kača | se plazi | Z mišicami telesa. | Odriva se od tal. |
| čmrlj |  |  |  |
| polž |  |  |  |
| riba |  |  |  |
| človek |  |  |  |
| ptica |  |  |  |
| gepard |  |  |  |
|  |  |  |  |

Zapis v zvezek.

**Živali in ljudje se gibamo na različne načine.**

**Gibanje je odvisno od zgradbe telesa, ki vpliva na hitrost premikanja.**

**Vsako živo bitje je s telesno zgradbo prilagojeno načinu gibanja.**

Dodatni nalogi: Odgovori na vprašanja v U str. 49. Preberi tudi zapis v rumenem pravokotniku: Moram vedeti.

V interaktivnem gradivu si lahko ogledaš primerjave hitrosti nekaterih živali in ljudi.

**MATEMATIKA**

Se še spomniš, kako rišemo ob ravnilu?

* Rišemo z ošiljenim svinčnikom.
* Črto rišemo z eno potezo.
* Ravnilo držimo bolj proti sredini.
* Rišemo ob zgornjem robu, ki je tanjši.

**Zdaj pa vzemi karo zvezek in na novo stran napiši naslov Vzporednost in datum.**

**Sledi spodnjemu navodilu in nariši vzporedni premici. Uporabi svinčnik.**

1. Pod naslovom pusti 5 vrstic praznih.
2. Nariši premico *p* v rahlo poševni legi.



1. S črtami, ki so na geotrikotniku, natančno prekrij narisano premico *p*.

